

KESIMPULAN

Dari pembahasan dapat diambil kesimpulan bahwa dengan algoritma Knuth-Morris-Pratt (KMP) dapat dilakukan sebagai berikut :

1. Pemrosesan pola, yaitu setelah pola dicocokkan dengan teks yang merupakan simulasi dari finite-automata-matcher.
2. Perhitungan fungsi prefik π , yaitu fungsi untuk menghitung panjang prefik pola yang merupakan suffik pada teks, setelah terlebih dahulu dicari pola maksimum yang cocok pada teks.
3. Pencocokan string antar kalimat. Sehingga dapat diketahui sama atau tidaknya kalimat tersebut.

